|  |  |
| --- | --- |
| UC002 – Cadastrar Jogador | |
| Função | Cadastrar jogador. |
| Descrição | Cadastrar jogadores no sistema. |
| Entradas | Dados do jogador: *username*, e-mail e senha . A identificação interna do jogador (id\_jogador) é gerada automaticamente pelo sistema. |
| Origem | Inserção de dados através do preenchimento de um formulário. |
| Saídas | Cadastro de jogador. |
| Destino | Dados do jogador vão para o banco de dados para liberar seu acesso. |
| Ação | Com os dados completos, efetuar o login para começar a jogar |
| Requer | Inserção de dados pelo jogador. |
| Pré-condição | Não ter se cadastrado antes. |
| Pós-condição | Permissão ao novo jogador para jogar. |
| Efeitos colaterais | Nenhum. |